

小组
练习

实战

案例
讨论在线
实验

UML 业务建模与需求分析培训计划

课程代码

2119

参考课时

12课时

课程简介

企业定制

(可根据客户定制)

学员基础

本方案适用于具有一定计算机使用基础的人员

课程大纲

模块一 需求工程介绍与讨论

- 1、需求的层次
- 2、需求问题

- 8、类图
 - 9、顺序图
 - 10、协作图
 - 11、构件图
 - 12、部署图
- 本课程介绍如何利用 UML 技术进行业务建模，如何利用业务模型来明确业务支持软件的正确需求，如何构造业务模型，以及模型应当包含什么等。同时讲解多种业务模式，用实际案例的方式说明如何从不同角度进行业务建模，从而了解如何利用业务模型提供的信息和知识来确定相应软件系统的正确需求，并了解在软件模型中如何重用这些信息和知识。

模块二 UML 基础与练习

- 1、UML 图
- 2、模型和图
- 3、体系结构和 UML
- 4、用例驱动开发
- 5、用例图
- 6、活动图
- 7、状态图

- 2、业务模型作用
- 3、业务架构建模
- 4、模型组成
- 5、业务建模分类
- 6、UML 业务建模
- 7、Eriksson-Penker 扩展

模块四 RUP 业务建模及案例讲解、练习

- 1、制定业务建模指南
- 2、评估目标组织
- 3、评估业务状态

- 4、说明当前业务
- 5、设定和调整目标
- 6、制定业务规则
- 3、导致不合格需求说明的原因
- 7、查找业务主角和用例
- 4、不同阶段修改错误的代价
- 8、业务用例的不同类型

- 5、高质量的需求过程带来的好处

- 13、在开发过程中运用 UML

- 9、建立业务用例模型

- 6、需求与其他项目过程的关系 模块三 业务模型介绍 10、定义业务构架
- 7、需求的开发和管理 1、业务模型 11、复审业务用例模型 8、需求开发过程 12、详细说明业务用例
- 9、需求管理过程模块七 业务层设计
 - 13、查找业务角色和实体
 - 14、业务用例实现
 - 15、如何映射用例关系
 - 16、详细说明业务角色
 - 17、详细说明业务实体
 - 18、使用业务对象模型进行资源计划
 - 19、业务模型和系统模型之间的关系
 - 20、复审业务对象模型